

Fruits et légumes JDR

par [Edgar](#) » jeu. 26 mai 2016 15:15

<https://www.jdrvirtuel.com/viewtopic.php?f=15&t=21671>

Fruits et légumes et un jdr fun inventé par **noc et pi**, de donjon&jambon, suite à leur autorisation je me permets de reprendre leur concept pour vous le faire jouer .



Le concept est simple vous incarnez un fruit ou un légume dans un super marché dans le but que je déciderais. C'est un univers extrêmement ouvert et fun, mais qui ne reste pas non plus cheater. Vous devez aller d'un point A à un point B Avec une quête principale, secondaire ou pas. Vous faites parti de l'armée du roi et vous êtes les meilleurs de votre armée l'élite ! du roi. Vous êtes certes des fruits et légumes, mais vous vivez en communauté avec tous vos convives et vous avez formés une politique digne des êtres humains avec une hiérarchie toussa toussa . Vous êtes des fruits et légumes ultra développer. mais bon vous allez tous mourir sacrifier ou de vieillesse dans quelques jours, car comme citer plus haut vous êtes des fruits et légumes et qui dit fruits et légumes dit date de péremption. Bref voilà pour vous expliquer en gros le tableau

Expliquons maintenant les règles de jeu et la fiche de personnage.

Partie fiche de personnage : <http://www.hostingpics.net/viewer.php?id=72755854lj.png>



Voilà donc c'est basé sur des pourcentages avec du d100 à chaque endroit ou vous voyez un petit dé c'est que vous devez tiré vos caractéristiques par rapport à un d100 (santé,dextérité,perception etc...) Ensuite, nous avons la partie sans dés, Race et classe etc... Et bien ça c'est vous qui allez le décider. Vous débutez tous au niveau 1 et vous choisissez votre RACE c'est donc qu'elle type de fruit ou légumes êtes-vous fruit aphrodisiaque, fruit composé, fruit simple etc...

Ensuite vous avez donc la classe et bien ça c'est tout simplement vous une asperge une patate ou ce genre de choses tout simplement. Mais aussi le grade que vous avez au sein de l'armée du roi

Et la partie compétence la plus importante celle où vous allez devoir faire de mauvais jeux de mots avec votre légume ou pas pour définir ces attaques. Vous avez le droit à 3 compétences en tout mais faites dans la créativité, n'inventez pas des compétences ultra cheater rester soft, mais fun. De toute façons nous verrons ensemble si j'accepte ou pas vos compétences, donc soyez prévisible et inventer en plusieurs à l'avance.

Passons maintenant à la partie qui n'est pas dans les petites cases.

dans description du personnage inventez vous une petite histoire courte pour rendre la chose plus fun plus vivant dans le scénario quand vous allez le jouer. Vous pouvez être raciste des plats préparés où je ne sais pas, je vous donne un exemple à vous de créer le vôtre à votre sauce.

Et le nom de votre aliment c'est le nom de votre aliment tout simplement donner lui un petit sobriquet pour le rendre vivant. Car oui petite précision vous ne savez pas vraiment que pour des humains vous n'êtes que de la simple nourriture vous avez une conscience et vous pensez être humain aussi. Car au fond de vos petits cœurs de poireaux vous savez que vous êtes humain (c'est beau putain je chiale)



Voilà je pense avoir tout expliqué pour que vous commenciez dans de bonnes conditions à vous de jouer pour la fiche de personnage ! Aller force et honneur sur vos petites têtes de patate chauve !

Supplément par Lemasseuraveugle

Règle alternative :

- Création de personnage, 300 pts à répartir dans les caractéristiques + 1D10/Niveau.
- Santé (D100 + constitution niveau 1) = PV

Les principales religions :

- L'ancienne, la croyance dit qu'un jour les Anciens viendront pour nous, ils viendront pour nous prendre tous et dans les ténèbres nous liez dans le pays du conteneur à ordures ou s'étire les ombres.
- La nouvelle, consiste à se battre contre sa DLC (date limite de conservation). Lutté pour la liberté de tous les produits frais.
- Fruit rond de la table, Vénérer l'alcool et les environnement froid, tout cela fait partie des environnement positif que notre dieu nous a offert.

L'univers de Supérette :



- Les golems, ce sont les humains (clients) qu'on appelle aussi les géants ou les anciens.
- Les cannibales, les ennemis, ce sont les plats préparés (pâte au surimi, piémontaise, etc...).